

## Labirint - razlomci

Ovdje možete naći zgodne zadatke koje petaši mogu rješavati nakon što nauče skraćivati razlomke, a kroz koje će ponoviti osnovno o razlomcima - kako sa sličice iščitati koji je dio pravokutnika obojen, te u nekim slučajevima još trebaju i skratiti dobiveni razlomak. Tu su dvije varijante - u boji i bez boje. Izaberite koja Vam je pogodnija.

Autor materijala: **Nenad Solić**

Najtoplije zahvaljujem kolegi Soliću na slanju materijala i dozvoli da ga objavim na svojim web stranicama.

Antonija Horvatek

*Matematika na dlanu*

<http://www.antonija-horvatek.from.hr/>



Koliki je dio pravokutnika obojen?  
 $\frac{1}{2}$  ili  $\frac{2}{3}$  ?  
 Kojim putem da krenem ?

Na putu od starta do cilja nek te vode obojeni dijelovi pravokutnika.

<b>START</b> 	$\frac{2}{3}$		$\frac{5}{6}$		$\frac{1}{3}$		$\frac{2}{3}$		$\frac{1}{2}$		2		$\frac{1}{6}$	
$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{3}{8}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{3}{4}$	$\frac{1}{3}$		$\frac{1}{3}$		$\frac{1}{3}$
	$\frac{1}{4}$		$\frac{3}{5}$		$\frac{1}{6}$		$\frac{3}{8}$		$\frac{1}{3}$		$\frac{2}{3}$		$\frac{3}{4}$	
$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{5}$												
	$\frac{2}{3}$		$\frac{3}{8}$							$\frac{1}{3}$	1		$\frac{1}{6}$	
$\frac{3}{4}$	$\frac{3}{4}$	$\frac{5}{6}$								$\frac{1}{2}$		$\frac{5}{9}$	$\frac{2}{3}$	
	$\frac{1}{2}$		$\frac{1}{3}$											
$\frac{3}{9}$	$\frac{5}{6}$	$\frac{2}{3}$								$\frac{1}{2}$		$\frac{1}{3}$	$\frac{3}{5}$	
	$\frac{7}{15}$		1		$\frac{5}{9}$		$\frac{2}{3}$		$\frac{1}{2}$		$\frac{3}{8}$		$\frac{5}{9}$	
2	$\frac{2}{3}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{3}{5}$	$\frac{5}{6}$	$\frac{1}{5}$						
	1		$\frac{1}{2}$		$\frac{1}{6}$		$\frac{2}{3}$		$\frac{1}{4}$		1		2	<b>CILJ</b>

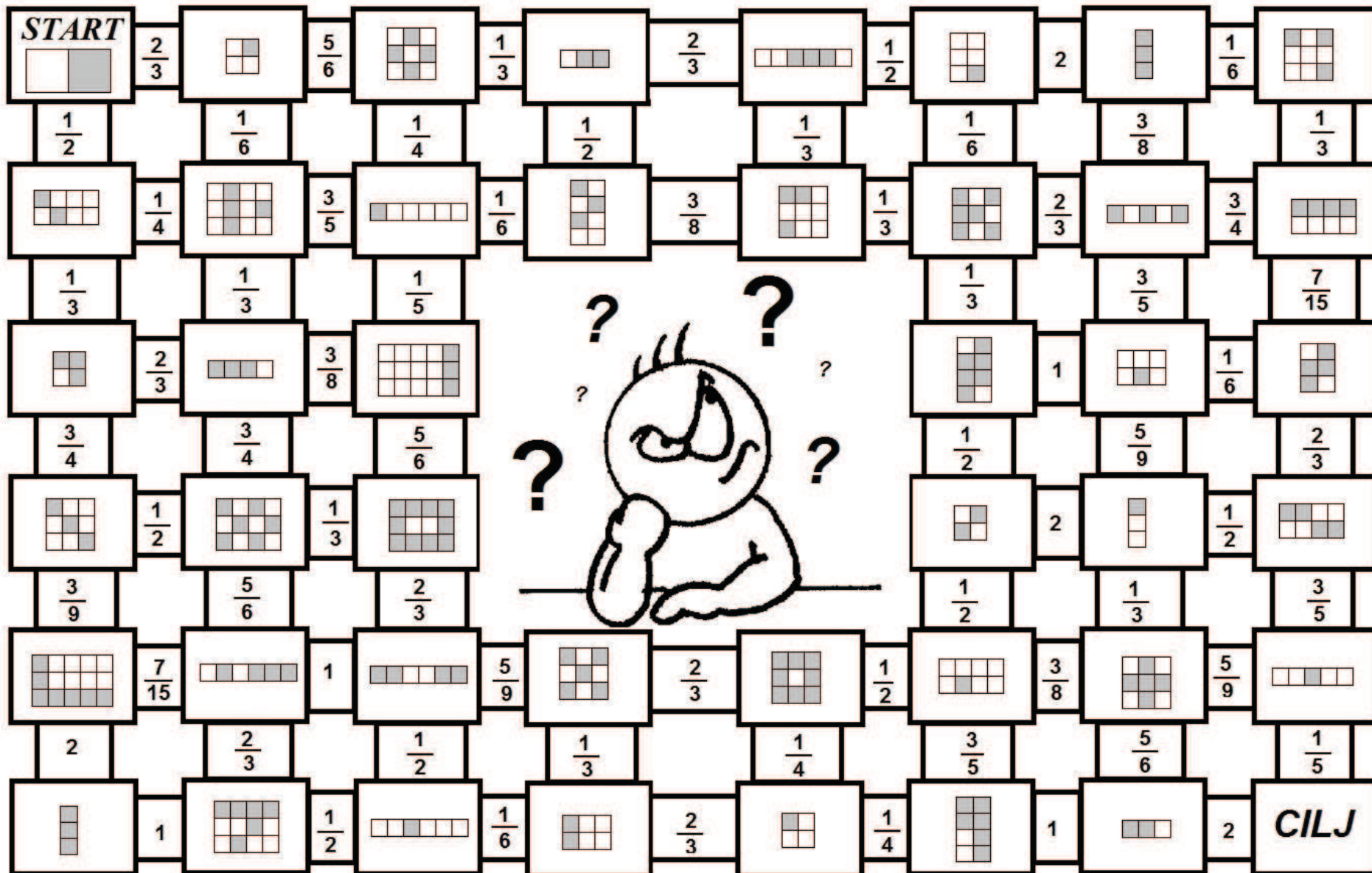


Bojicom označi traženi put.



Koliki je dio pravokutnika obojen?  
 $\frac{1}{2}$  ili  $\frac{2}{3}$ ?  
 Kojim putem da krenem?

Na putu od starta do cilja nek te vode obojeni dijelovi pravokutnika.



Bojicom označi traženi put.